

# DIFFUSION PAR LES SURFACES RUGUEUSES ALÉATOIRES

M. Sylvain Université de Marne-la-Vallée

# INTRODUCTION

# - Généralités

# Problème d'électromagnétisme bien posé

Équations de Maxwell (ou quivalentes)

Caractéristiques électriques du milieu  $(\varepsilon, \mu, \sigma)$ 

Conditions aux limites (entre milieux)

Conditions initiales (sources du champ)

## En propagation

Recherche des modes propres

Solution analytique dans quelques cas rares (géométrie simple et milieux simples)

Milieu infini homogène

Deux milieux semi-infinis homogènes à interface plane Obstacle unique homogène de forme simple (sphère, ellipsoïde, ...)

# En l'absence de solution analytique rigoureuse

Approximation et/ou résolution numérique

Limitée à un certain domaine de fréquences

Limitée à un certain volume spatial

#### En pratique

pranque	
$\lambda/L >> 1$	Approximation quasi-statique (ex. Diffusion de Rayleigh)
λ/L << 1	Approximations hautes-fréquences (optique géométrique, optique physique)
λ/L ≈ 1	Cas le plus difficile (Domaine résonnant)

# 2 – Position du problème

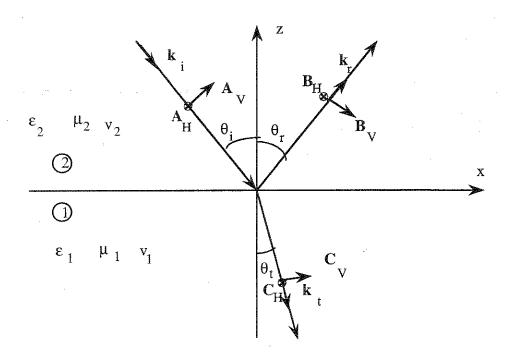
- Effet d'une interface rugueuse entre deux milieux homogènes et isotropes semi-infinis
  - Interface plane. La surface est donnée par une équation z = f(x,y) avec  $\langle z \rangle = 0$ .
  - Grand nombre d'irrégularités
  - Milieu incident : air ou vide
  - Milieu 2 : quelconque (non magnétique) mais souvent considéré comme un conducteur parfait (hypothèse de moins en moins valide quand on monte en ffréquence)
    - Onde incidente plane et harmonique

# 3 – Domaines d'application

- Propagation au dessus des surfaces naturelles (sol ou mer)
- Propagation urbaine ou "indoor" (murs et parois)
- Télédétection

## DESCRIPTION QUALITATIVE

<u>1 - Problème de référence</u> : réflexion et réfraction spéculaires à l'interface plane entre deux milieux homogènes semi-infinis



#### Solution électromagnétique

Directions des ondes réfléchie et transmise (lois de Snell-Descartes)

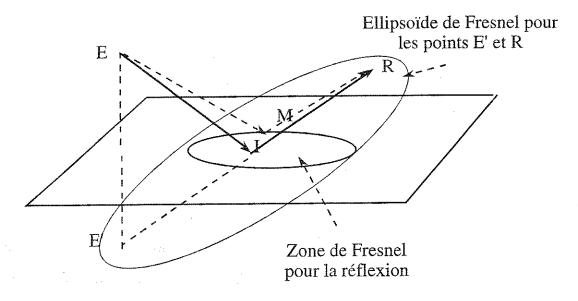
Amplitudes des ondes réfléchies et transmises (formules de Fresnel pour les poalrisations TE et TM)

#### Description de l'optique géométrique

- Représentation des ondes par des rayons
   (extension possible à des surfaces régulières non planes)
- Conditions de validité de l'approximation optique
- Liens avec le problème électromagnétique
   (Lois de Descartes, ondes localement planes, théorème de Malus et Dupin)

#### Description de l'optique physique

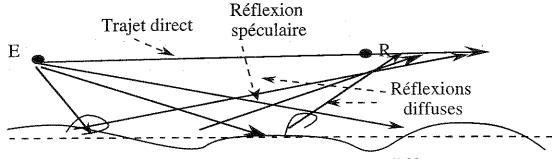
- Sources secondaires d'ondes sphériques (principe de Huygens-Fresnel)
- Décomposition des source secondaires en zones de Fresnel



 $EM + MR = EI + IM + \lambda/2$ 

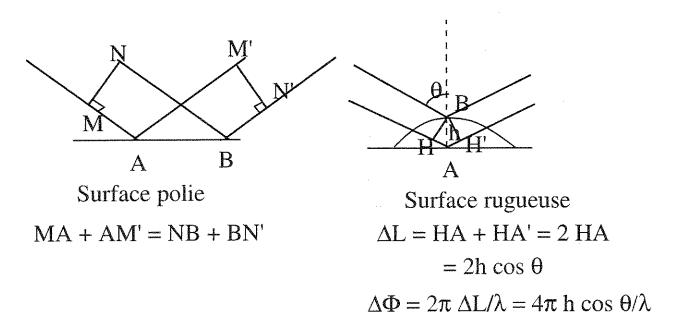
## 2 – Réflexion diffuse

#### Observation en lumière visible. Conséquences



Réflexion spéculaire et réflexion diffuse

## 3 – Critère de Rayleigh

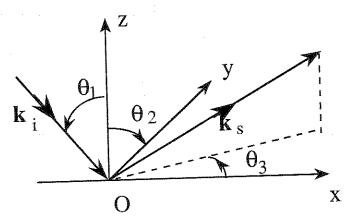


Critère de Rayleigh : Surface rugueuse si  $\Delta \Phi > \pi/2$ 

ou  $h \ge \frac{\lambda}{8 \cos \theta}$ 

# MÉTHODES DE RÉSOLUTION

# 1 – Formulation générale du problème



Géométrie de la diffusion

A grande distance

$$\vec{E}_s = \exp(-i\vec{k}_s.\vec{r}/r) \overline{\vec{M}}(\vec{k}_i,\vec{k}_s) \vec{E}_i$$

# 2 – Descsription de la surface

Représentation déterministe : z = f(x,y)

Représentation aléatoire

Densité de probabilité p(z)

Fonction de corrélation C(z,z') z = f(x,y); z' = f(x',y')

# 3 – Méthodes analytiques de résolution

Très grand nombre de méthodes Calculs rapidement complexes

Nous examinerons

Approximation de l'optique géométrique

Méthode de perturbations de Rice

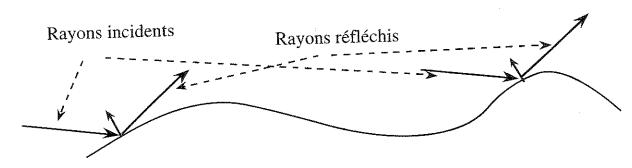
Méthode de l'optique physique

- Approximation scalaire
- Approximation vectorielle

Grand nombre d'autres méthodes

# APPROXIMATION DE L'OPTIQUE GÉOMÉTRIQUE

# 1 – Méthode des "points brillants"



Décomposition de l'onde en rayons

Application en chaque point d'intersection des lois de la réfraction et de la réflexion, et des formules de Fresnel.

A grande distance, le champ dans une direction provient des points de la surface où le plan tangent a une direction donnée.

#### Avantages:

- calculs simples, en particulier la dépolarisation ;
- seule méthode facilement intégrable dans les simulations par tracé de rayons.

#### Inconvénient:

 résultats pas très bons (en particulier ne prévoit pas de rétrodiffusion)

# 2 – Modèles à facettes

Analogue à la méthode précédente, mais surface décomposée en petites facettes planes.

Avantage: permet de prendre en compte la taille finie des facettes (par un diagramme de rayonnement fourni comme un calcul de diffraction)

#### Inconvénients:

- calculs plus compliqués
- dasn une représentation aléatoire il faut la distribution des facettes à la fois en orientation et en taille.

Si la rugosité est faible, on peut négliger les réflexions diffuses et se contenter de corriger le rayon réfléchi spéculaire pour tenir compte de kla taille finie de la facette.

Méthode intéressante pour calculer le champ reçu en un point donné. Si on le veut partout, l'optique physique me semble mieux adaptée.

## MÉTHODE DES PETITES PERTUBATIONS

Rayleigh (ondes acoustiques), 1895 Rice (ondes électromagnétiques et surface aléatoire), 1951

## 1 – Principe

On suppose une surface rugueuse carrée de côté L se reproduisant périodiquement

On se donne la forme du champ

Champ total = champ incident + champ réfléchi sur plan poli + somme d'ondes planes harmonques donnant une solution périodique de période L

Calcul distinct en polarisation TE et TM.

Calcul moins compliqué si le milieu 2 est un conducteur parfait (pas de champ transmis ; calcul possible sur le champ électrique seul)

On suppose la rugosité faible  $(\partial f/\partial x, \partial f/\partial y)$  et kf sont des infiniments petits du premier ordre). On développe alors par rapport à ces infiniment petits et on satisfait les équations du champ au deuxième ordre.

# 2 – Calcul pour le mode TE (et conducteur parfait)

Expression du champ électrique diffusé

 $Ex = \sum Amn E(m,n,z)$ 

Ey =  $2i \sin (k \cos \theta z) \exp(-i k \sin \theta x) + \sum Bmn E(m,n,z)$ 

 $Ez = \sum Cmn E(m,n,z)$ 

 $E(m,n,z) = \exp[-i a (mx+ny) - i b(m,n) z]$ 

et 
$$a^2(m^2+n^2) + b^2(m,n) = k^2$$
  $a = \frac{2\pi}{2}$ 

Il existe des modes qui se propagent

$$a^2(m^2+n^2) < k^2$$

b(m,n) réel positif

et des modes évanescents

$$a^2(m^2+n^2) > k^2$$

b(m,n) imaginaire négatif

On résout en imposant que le champ  ${\bf E}$  soit normal en tout point de la surface

$$E - (E.N)N = 0$$

et vérifie en tout point l'équation  $\overrightarrow{E} = 0$ 

Le champ magnétique se déduit ensuite de E par les équations en rotationnel.

#### Résultats

On développe les coefficients sous la forme

$$Kmn = Kmn^{(1)} + Kmn^{(2)} + 0(f^3)$$
  $K = A, B \text{ ou } C$ 

On arrive à obtenir tous ls coefficients qui s'expriment en fonction des coefficients de Fourier P(m,n) de la fonction périodique f(x,y).

Au premier ordre 
$$Amn = 0$$

$$Bmn = -2 \text{ ik } \cos \theta \text{ P(m - k } \sin \theta/a, n)$$

$$Cmn = -\text{ an } Bmn/b(n, m)$$

Risque de divergence pour b(m,n) = 0

Formules compliquées pour les coefficients du second ordre

# 3 – "Randomisation de la surface

Les coefficients de Fourier P(m,n) sont maintenant considérés comme des variables aléatoires.

Rice les supposent gaussiens, de moyenne nulle et de variance V(m,n) avec de plus

$$< P(m,n).P(u,v) > = 0$$
 si  $(m,n) \neq (-u, -v)$ 

$$<$$
P(m,n) P(-m, -n)> =  $<$ P(m,n) P\*(m,n)> = V(m,n)

On peut alors calculer les moyennes du champ

On trouve le champ cohérent

$$\langle Ex \rangle = \langle Ez \rangle = 0$$
  
 $\langle Ey \rangle \neq 0$  (expression compliquée)

Puis la puissance du champ diffusé

$$\langle |Ex|^2 \rangle = 0$$
  
 $\langle |Ey - Ey0|^2 \rangle$  et  $\langle |Ez|^2 \rangle$   
 $\downarrow$   
Champ pour  
un plan poli

## <u>4 – Remarques</u>

- 1) Une surface périodique n'est pas un modèle satisfaisant. On s'en affranchit en fin de calcul en faisant tendre L vers l'infini.
- 2) Le calcul en polarisation TM est identique, avec une expression plus complexe des champs incident et réfléchi (deux composantes) ou se fait à partir du champ magnétique.
- 3) Si le second milieu n'est pas un conducteur parfait, il faut exprimer aussi le champ transmis. On remplace alors l'équation de la divergence par la continuité de la composante tangentielle de H (ou des édrivées du champ électrique).
- 4) L'incidence rasante doit être traitée à part et donne naissance à une onde de surface.

# APPROXIMATION DE KIRCHHOFF OU DE L'OPTIQUE PHYSIQUE

## <u>1 – Principe</u>

On part d'une représentation intégrale du champ obtenu par une intégrale de surface prise sur l'interface rugueuse (qui doit être infinie). Comme on ne connaît pas le champ sur la surface, on le remplace par le champ qu'on aurait en chaque point par une réflexion spéculaire sur le plan tangent.

L'approximation n'est valable que si les rayons de courbure de la surface sont très grands par rapport à la longueur d'onde

# 2 – Approximation scalaire

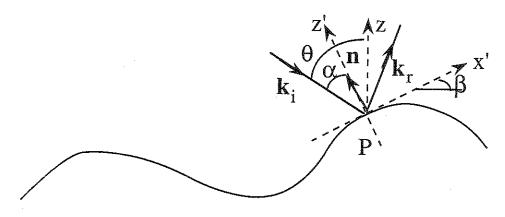
(Beckmann et Spizzichino, 1963)

**Principe** 

On part de l'intégrale de Kirchhoff-Helmholtz

$$\overrightarrow{E}(\mathbf{r}) = \frac{1}{4\pi} \iint_{S} \overrightarrow{E}(\mathbf{r}') \frac{\partial \Psi(\mathbf{r}, \mathbf{r}')}{\partial \mathbf{n}} - \Psi(\mathbf{r}, \mathbf{r}') \frac{\partial \overrightarrow{E}(\mathbf{r}')}{\partial \mathbf{n}} d\mathbf{r}'$$

avec 
$$\Psi(\mathbf{r}, \mathbf{r}') = \exp[-ik_s \cdot R]/R$$
 et  $R = |\mathbf{r} - \mathbf{r}'|$ 



Géométrie de la réflexion

Le champ en tout point de la surface est donné par

$$E(S) = (1 + R) \overrightarrow{E}_{i}$$

$$(\partial E/\partial \overrightarrow{n})_{S} = i \overrightarrow{E}_{i} (R - 1) \overrightarrow{k}_{i} \cdot \overrightarrow{n}$$

#### Résultat

On calcule le coefficient de diffusion

$$\rho = \frac{E(r)}{E(r)}$$
Champ diffusé
$$E(r)$$
Champ spéculaire réfléchi par le plan moyen

Le calcul se fait sans (trop) de problème pour une surface rugueuse suivant une seule dimension (Ox) et le plan d'incidence Ox Oz car alors les polarisations TE et TM se conservent.

Dans le cas d'une surface rugueuse à deux dimensions, la polarisation locale n'est pas la même que par rapport au plan moyen, rendant le calcul inextricable. On s'en sort (sans avoir la transpolarisation) si le coefficient de réflexion ne dépend pas du point de la surface :

- soit on prend un coefficient "moyen" sur l'ensemble de la surface rugueuse
- soit on se limite à un conducteur parfait, ce qui implique un coefficient de réflexion égal à 1.

Dans ce dernier cas, on trouve après un certain nombre de calculs (pour une surface rugueuse rectangulaire -X < x < X, -Y < y < Y)

$$\rho(\theta_1; \theta_2, \theta_3) = F(\theta_1; \theta_2, \theta_3) \frac{1}{A} \int_{X-X-Y}^{X-Y} e^{-i \sqrt[X]{A}} dx dy$$

$$+ \frac{e(X,Y)}{A} \qquad Terme d'effet de bord négligeable si X et Y très grand devant  $\lambda$$$

avec

$$F(\theta_1; \theta_2, \theta_3) = \frac{[1 + \cos\theta_1 \cos\theta_2 - \sin\theta_1 \sin\theta_2 \cos\theta_3]}{[\cos\theta_1 (\cos\theta_1 + \cos\theta_2)]}$$

A = 4 XY (aire de la surface rugueuse)
$$\overrightarrow{v} = \overrightarrow{k}_i - \overrightarrow{k}_s$$

#### "Randomisation" de la surface

Le terme e<sup>- v<sub>z</sub> z</sup> devient aléatoire

On est conduit à calculer

<ρ ρ\*> (proportionnel à la puissance diffusée moyenne

V(ρ) (indicatif des fluctuations du champ diffusé)

On a 
$$V(\rho) = <\rho \rho^* > - <\rho > <\rho^* >$$

Le calcul donne

$$<\rho \rho^*> = \frac{2\pi \ F^2}{A} \int_0^\infty J_0(v_{xy} \ l) \Phi(v_z) \Phi^*(v_z) l dl$$

$$V(\rho) = \frac{2\pi F^{2}}{A} \int_{0}^{\infty} J_{0}(v_{xy} l) \left[ \Phi_{2}(-v_{z}, v_{z}) - \Phi(v_{z}) \Phi^{*}(v_{z}) \right] l dl$$

$$v_{xy} = \sqrt{(v_{x}^{2} + v_{y}^{2})}$$

 $\Phi$  et  $\Phi_2$  sont les fonctions caractéristiques des lois de probabilité p(z) et p(z,z')

#### Surface gaussienne

Pour progresser, il faut préciser le modèle statistique de surface

Le plus utilisé est le modèle gaussien

$$p(z) = \frac{1}{\sigma^{\sqrt{2\pi}}} e^{-z^2/2 \sigma^2}$$
  $C(\tau) = e^{-\tau^2/L^2}$ 

σ : écart-type des irrégularités

L : longueur de corrélation

On en déduit

$$p(z,z') = \frac{1}{2\pi \sigma^2 (1 - C^2)^{1/2}} \exp\left[-\frac{z^2 - 2Czz' + z'^2}{2\sigma^2 (1 - C^2)}\right]$$

$$\Phi(v) = \exp(-\frac{1}{2} \sigma^2 v^2)$$

$$\Phi$$
 (v,v') = exp[- $\frac{1}{2}$   $\sigma^2$ (v<sup>2</sup> + 2C v v' + v'<sup>2</sup>)]

Le calcul peut alors être mené à son terme ; le résultat dépend du paramètre

$$g = \sigma^2 v_z^2 = [2\pi (\sigma/\lambda) (\cos \theta_1 + \cos \theta_2)]^2$$

Dans la direction spéculaire  $g = [4\pi (\sigma/\lambda) \cos \theta_1]^2$ 

On retrouve l'expression du déphasage de Rayleigh

On trouve

$$\langle \rho \rangle = \rho_0 \exp(-g/2)$$

avec 
$$\rho_0 = F \operatorname{sinc}(v_x X) \operatorname{sinc}(v_y Y)$$

Dans la région de réflexion spéculaire  $\rho_0 = 1$  et  $<\rho_{\rm spec}>=\exp(-g/2)$ 

$$V(\rho) = \frac{\pi L^2 F^2 e^{-g}}{A} \sum_{n=1}^{\infty} \frac{g^n}{n n!} \exp(-\frac{v_{xy}^2 L^2}{4n})$$

$$<\rho\rho^*> = V(\rho) + <\rho> <\rho>^* = V(\rho) + \rho_0^2 e^{-g}$$

g << 1 (surface peu rugueuse) on peut prendre un seul terme du développement

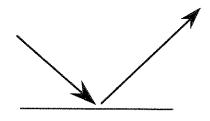
$$<\rho \rho^*> = e^{-g} \left[\rho_0^2 + \frac{\pi L^2 F^2 g}{A} \exp\left(-\frac{v_{xy}^2 L^2}{4}\right)\right]$$

 $g \approx 1$  (surface modérément rugueuse) On doit prendre plusieurs termes du développement.

g >> 1 (surface très rugueuse) Le dveloppement converge trop lentement. On utilise une méthode de phase stationnaire

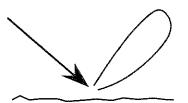
$$V(\rho) \approx \langle \rho | \rho^* \rangle = \frac{\pi F^2 L^2}{A g} \exp(-\frac{v_{xy}^2 L^2}{4g})$$

Ces formules montrent bien comment la diffusion évolue quand la rugosité augmente



a) g = 0 Réflexion spéculaire





b) g << 1 Diffusion autour de la direction spéculaire



c) et d) g >> 1 Réflexion devenant purement diffuse

# 3 – Approximation vectorielle

(Beckmann, 1968; Ulaby, Moore et Fung, 1982; Ogilvy, 1991)

Le principe est le même. On remplace en général l'intégrale de Helmholtz par la formule vectorielle de Stratton-Chu

$$\overrightarrow{E(r)} = -\frac{i e^{-i k_s R}}{4 \pi k R} \overrightarrow{k_s} \wedge \iint_{S} [\overrightarrow{n_A} \overrightarrow{E(r')} - \sqrt{\mu/\epsilon} \frac{\overrightarrow{k}_s}{k} \wedge (\overrightarrow{n_A} \overrightarrow{H(r')})] e^{i \overrightarrow{k_s} \cdot \overrightarrow{r}} dr'$$

Il faut connaître les champs tangentiels, électrique <u>et</u> magnétique, sur la surface S.

On les calcule, comme dans l'approximation scalaire, par l'approximation du plan tangent.

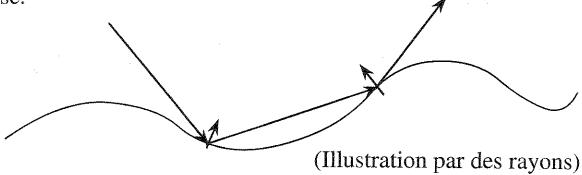
L'expression obtenue contient cette fois l'information de polarisation, le milieu 2 n'a pas besoin d'être un conducteur parfait, et on peut calculer le champ transmis aussi bien que le champ réfléchi (μ et ε dans l'intégrale se rapportent au milieu de diffusion).

On ne sait toutefois pas intégrer analytiquement l'expression obtenue. On utilise souvent une méthode de phase stationnaire.

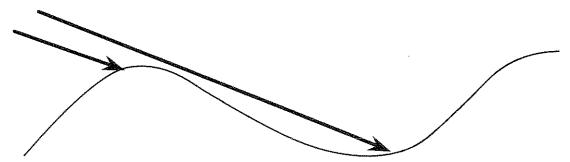
# COMPLÉMENTS DIVERS

Un certain nombre de complications ne sont pas prises en compte par les méthodes précédentes et demandent un examen particulièr. On peut citer :

- Les interactions multiples de l'onde incidente avec la surface rugueuse.



 L'ombre portée par la surface (d'autant plus importante que l'incidence devient rasante)



- Le fait que la surface rugueuse peut ne pas être plane (cas de la Terre sur une liaison longue)
- L'existence de surfaces à plusieurs échelles de rugosité (méthode à deux échelles développée initialement pour la diffusion par la surface de la mer ; considération de surfaces fractales).
- La prise en compte des diagrammes d'antenne.

#### **BIBLIOGRAPHIE**

(Sommaire)

- P. Beckmann, The depolarization of electromagnetic waves (chapitre 5), The Golem Press (1968)
- P. Beckmann et A. Spizzichino, The scattering of electromagnetic waves from rough surfaces, Pergamon Press (1963)
- J. A. Ogilvy, Theory of wave scattering from random rough surfaces, Institute of Physics Publ. Ltd (1991)
- S. O. Rice, Reflection of electromagnetic waves from slightly rough surfaces, Com. Pure Appl. Math., 4, pp.351-378, 1951
- F. T. Ulaby, R. K. Moore et A. K. Fung, Microwave remote sensing, Tome 2, Chapitres 11 et 12, Addison Wesley Publ. Comp. (1982)